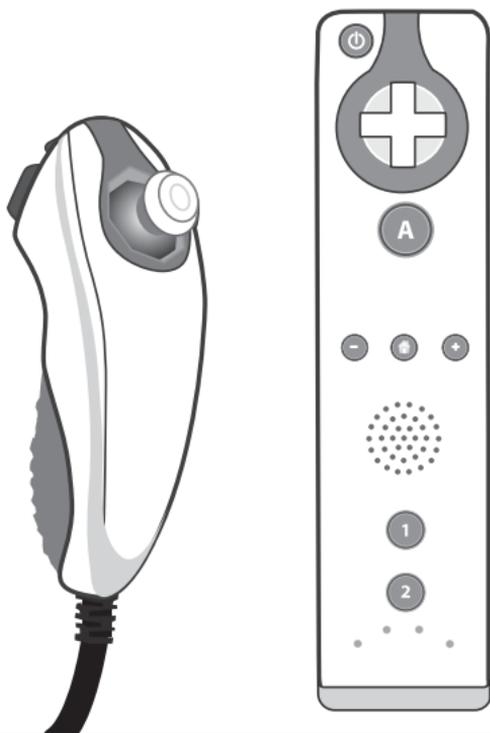




COLLECTIVE MINDS™



Motion Plus Kit™

Wii™ U

INSTRUCTIONS MANUAL

1. REMOTE CONTROLLER WITH MOTIONSENSE+

TECHNICAL SPECIFICATIONS

- Wireless Remote Controller compatible with Add-On Controller and with Nunchuk™* Controller from Nintendo®.
- Additional MotionSense+ motion sensor device built-in compatible with MotionPlus™ features.
- Included directional pad and buttons 1/2/+/-/A/B/POWER/HOME.
- Voltage: 2.2V ~ 3.2V - Current: 30mA. Connection range: 3-6 m. approx.

NOTE: NEVER CONNECT the Wii™ MotionPlus™* device to the Remote Controller because both controllers may not function properly. A device with MotionPlus™ compatible features is already built-in.

SETUP

1. Insert the wrist strap (included) in the Remote Controller.
2. Open the battery compartment and place inside 2 AA LR6 1.5V type batteries (not included). You can see the correct polarity diagram inside the compartment; please respect always their polarity when inserting the batteries.
3. Press the red SYNC button on your Wii™ system console.
4. Then, press the red SYNC button on the Remote Controller. The blue LED indicators in the Remote Controller will flash during the SYNC process.
5. Place the cover carefully on the battery compartment.

6. Once the SYNC process is finished, the LED indicators will stop flashing and the LED indicator that remains on will indicate the player number (from 1 to 4). Depending on the number of simultaneous controllers linked with the system console, will be one or another.
7. The Remote Controller is set up and ready for use.

NOTE: After the SYNC process, if the Remote MotionSense+ Controller doesn't work properly, please make sure that it has been assigned as player number 1, because if there is more than one controller SYNC'd at the same time, the system console will respond only to controller number 1 in most cases. If the Remote MotionSense+ Controller is not assigned as player 1, disconnect your original WiiMote™ controllers or re-assign the player numbers in the controllers, browsing into the system main menu and following the on-screen instructions.

FEATURES

- The Remote Controller has a built-in sensor compatible with the Wii™ Sensor Bar, in a connection range between 3-6 metres (approx).
- Featuring a MotionSense+ device built-in, an additional motion sensor device that features the same functions than the MotionPlus™* device from Nintendo®.
- Also it has vibration motor and speaker for a more realistic game experience, including battery energy status pressing A button.

BATTERIES REPLACEMENT

- The Remote Controller works with 2 AA LR6 1.5V type batteries (not included).
- To replace the batteries, open the battery compartment in the controller. Never mix different brands or mix types of batteries.
- Be careful to insert the batteries with the correct polarity (see diagram inside compartment). Replace the battery compartment cover of the controller.

2. THE NUNCHUCK CONTROLLER

TECHNICAL SPECIFICATIONS

- The Nunchuck corded controller is compatible with Remote Controller, and with WiiMote™* original controller.
- Included analog joystick, X/Y/Z axis and C/Z action buttons.
- Used for 3D game control in-game. Cable length: 90 cm (approx).

SETUP

1. With the system console turned off, connect the The Nunchuck corded controller to the Remote Controller.
2. First power on the Remote Controller, and then power on the Wii™ system console. You must follow the steps in this order to successfully connect the The Nunchuck Controller.
3. If the The Nunchuck Controller doesn't work, power of the system console, disconnect the controller and then start again the steps above.
4. Once in-game, the controller is set up and ready to play.

FEATURES

- The Nunchuck Controller can be used for 3D control move in X/Y/Z axis together with C/Z action buttons just like any other official Nunchuk™* controller from Nintendo®.

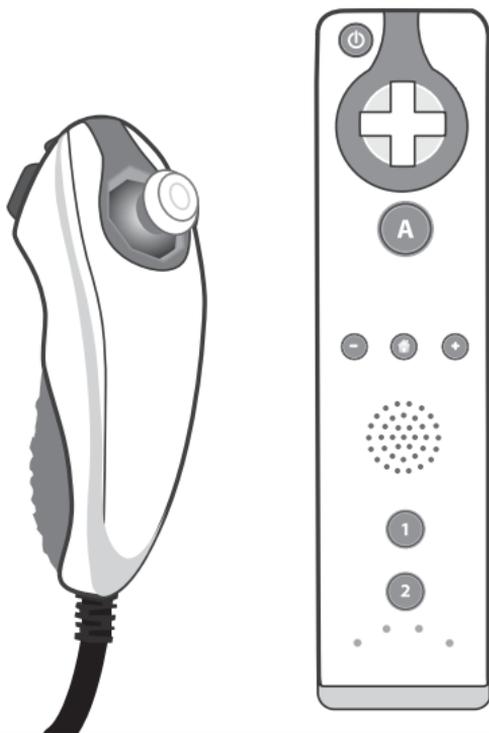
3. WARNINGS

- If you cannot connect the Remote Controller, power it off and power it on again, and then press the SYNC button to link the controller with the system console.
- Always check that the batteries have enough energy to operate. A very low level can cause the controller not working properly.
- Avoid dropping the controllers on hard surfaces.
- Do not throw any parts of the devices into water or fire and never drop them.
- Keep them away in a dry and safe place.
- Never leave the Remote Controller powered on when you are not using it. Press the POWER button for some seconds until the LED indicator from player number is powered off in order to power off the controller.
- Please use always the devices accordingly and always wear the wrist strap on (included) with the controller to avoid undesired accidents.
- This product is ONLY for HOME INDOOR use.
- Children must be ALWAYS supervised by an adult.

*Not included.



COLLECTIVE MINDS™



Motion Plus Kit™

Wii™ **U**

MODE D'EMPLOI

1. TÉLÉCOMMANDE AVEC MotionSense +

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

- Télécommande sans fil compatible avec la Télécommande et la manette Nunchuk™ * de Nintendo®.
- Dispositif capteur de mouvement intégré MotionSense+ supplémentaire compatible avec les caractéristiques MotionPlus™.
- Inclus pad directionnel et boutons 1/2 / + / -/A/B/POWER/HOME.
- Tension: 2.2V ~ 3.2V - Courant: 30mA. Plage de connexion: 3-6 m. env.

REMARQUE: NE JAMAIS CONNECTEZ la manette Wii™ MotionPlus™ * avec la télécommande parce que les deux contrôleurs peuvent ne pas fonctionner correctement. Un dispositif MotionPlus™ compatibles est déjà intégré.

CONFIGURATION

1. Insérez la dragonne (inclus) dans la télécommande.
2. Ouvrez le compartiment de la batterie et insérez 2 piles AA LR6 1,5 V (non incluses). Vous pouvez voir le schéma de polarité à l'intérieur du compartiment, s'il vous plaît toujours respecter la polarité lorsque vous insérez les piles.
3. Appuyez sur le bouton rouge SYNC sur votre console Wii™.
4. Ensuite, appuyez sur le bouton rouge SYNC de la télécommande. Les indicateurs LED bleue de la télécommande vont clignoter pendant le processus de synchronisation.

5. Placez le couvercle avec précaution sur le compartiment des piles.
6. Une fois le processus de synchronisation terminé, les voyants arrête de clignoter et l'indicateur LED qui reste allumé indiquera le numéro du joueur (de 1 à 4), selon le nombre de contrôleurs simultanés liés à la console.
7. La télécommande est configuré et prêt à l'emploi.

REMARQUE: Une fois le processus de synchronisation terminé, si la télécommande MotionSense+ ne fonctionne pas correctement, assurez-vous qu'il a été affecté en tant que joueur numéro 1, parce que s'il ya plus d'un contrôleur synchronisés en même temps, la console répondra seulement à la télécommande numéro 1 dans la plupart des cas. Si la télécommande MotionSense+ n'est pas affecté en tant que joueur 1, débranchez vos contrôleurs TM WiiMote originaux ou réaffecter le numéro de joueur pour chaque contrôleurs en suivant la navigation dans le menu principal du système et en suivant les instructions à l'écran.

CARACTÉRISTIQUES

- The Remote Controller works with 2 AA LR6 1.5V type batteries (not included).
- To replace the batteries, open the battery compartment in the controller. Never mix different brands or mix types of batteries.
- Be careful to insert the batteries with the correct polarity (see diagram inside compartment). Replace the battery compartment cover of the controller.

REPLACEMENT DES PILES

- La télécommande fonctionne avec 2 piles de type AA LR6 1,5 V (non inclus).
- Pour remplacer les piles, ouvrez le compartiment de la batterie dans le contrôleur. Ne mélangez jamais des différentes marques ou mélanger les types de piles.
- Veuillez insérer les piles en respectant la polarité (voir schéma à l'intérieur du compartiment). Remplacez le couvercle du compartiment des piles.

2. MANETTE NUNCHUK

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

- La manette Nunchuk câblé est compatible avec la télécommande, et avec la manette Wiimote™ * d'origine.
- Incluant balais analogique, X / Y / Z axis et boutons d'action C / Z.
- Utilisé pour contrôler le jeu en 3D. Longueur du câble: 90 cm (environ).

CONFIGURATION

1. Avec la console système sous tension, connectez le contrôleur Nunchuk avec le cordon de la télécommande.
2. Première mise sous tension de la télécommande, puis allumez la console Wii™. Vous devez suivre les étapes dans cet ordre pour se connecter au contrôleur Nunchuk.
3. Si le contrôleur Nunchuk ne fonctionne pas, mettez la console hors tension, débranchez le contrôleur, puis recommencez les étapes ci-dessus.
4. Une fois dans le jeu, le contrôleur est configuré et prêt à jouer.

CARACTÉRISTIQUES

- Le contrôleur Nunchuk peut être utilisée pour se déplacer en 3D X / Y / Z et avec les boutons d'action C / Z comme n'importe quel autre Nunchuk™ * de Nintendo ®.

3. AVERTISSEMENTS

- Si vous ne pouvez pas connecter la télécommande, mettez hors tension et à nouveau sous tension, puis appuyez sur le bouton SYNC pour relier le contrôleur à la console.
- Toujours vérifier que les batteries ont assez d'énergie pour fonctionner. Un très faible niveau peut entraîner le contrôleur à ne pas fonctionner correctement.
- Ne pas jeter dans l'eau ou le feu et ne jamais les laisser tomber.
- Saufegardez-les dans un endroit sec et sûr.
- Ne laissez jamais la télécommande sous tension lorsque vous ne l'utilisez pas. Appuyez sur le bouton POWER pendant quelques secondes jusqu'à ce que l'indicateur LED du numéro du joueur est éteint afin de éteindre le dispositif de commande.
- S'il vous plaît utilisez toujours les périphériques comme prévu et toujours porter la dragonne (inclus) avec le contrôleur pour éviter les accidents non désirés.
- Ce produit est seulement pour usage domestique INTÉRIEUR.
- Les enfants doivent être TOUJOURS supervisés par un adulte.

* Ne sont pas inclus